

## Estruturas de controle e repetição:

### Estruturas de controle

#### if / else:

```
if (condição)
    instrução;
else
    instrução;
```

```
if (condição)
{
    instruções;
}
else
{
    instruções;
}
```

#### switch:

```
switch (variável)
{
    case constante1:
        ...
        break;
    case constante2:
        ...
        break;
    case constanteN:
        ...
        break;
    default:
        ...
        break;
}
```

## **Estruturas de repetição:**

### for:

for (inicializador; condição; iteração)

```
{  
    ...  
}
```

### While:

while (condição)

```
{  
    ...  
}
```

### do ... while:

```
do  
{  
    ...  
} while (condição);
```

### Observações:

break; - aborta o laço.

## **Lista de exercícios I – Tecnologia Web II**

1 – Faça um programa que leia um número e mostre na tela a quantidade de números da sequência de Fibonacci equivalente a este número de entrada.

2- Faça um programa que leia um número e retorne o fatorial do mesmo.

3- Faça um programa que a partir de quatro números de entrada, em uma matriz 2x2, retorne o cálculo do determinante desta matriz.

4- Faça um programa que leia dois números e mostre na tela os números de 1 a  $x * y$ . Estes valores devem ser impressos numa tabela com y linhas e x colunas.